

УДК 519.8

Вісс. Гр. КЛИМЕНКО, канд. фіз.-мат. наук. НТУ "ХПІ"

ЗАДАЧА БАГАТОКРИТЕРІАЛЬНОГО МІНІМАКСА ПРИ РІЗНОРІДНОМУ СЕРЕДОВИЩІ

В статті представлена багатокритеріальна формалізація, яка моделює ситуацію, що може виникнути в процесі прийняття рішення суб'єктами з протилежними перевагами при їхньому намаганні оптимально розмістити точкові об'єкти на множинах різнорідного середовища. Наводяться достатні умови існування єдиного розв'язку поставленої задачі багатокритеріального мінімакса. Виклад матеріалу в статті ведеться із використанням термінології і позначень, введених автором в монографії [1]. Отримані автором теоретичні результати ілюструються в статті конкретним прикладом.

In this article the multicriteria formalization which one models a situation arising in decision-making process is offered. This process made by the subjects with opposite preferences at their intention optimum to place point objects on sets of heterogeneous environments.

Нехай $G(H)$ є ордовий граф [1], вершинами якого є опуклі компакти H_i сім'ї $H = \{H_1, \mathbf{K}, H_e, H_{e+1}, \mathbf{K}, H_{e+m}\}$, а ребрами – «р» ордових ланцюгів $L_{ij}^k = (H_i, S_1^k, \mathbf{K}, S_{\mu(k)}^k, H_j) \subset L_{ij}^k = (V_i, S_1^k, \mathbf{K}, S_{\mu(k)}^k, V_j)$ ($k = \overline{1, p}$ і $i, j = \overline{1, e+m}$), які занурені в спільний для них опорний простір R^n , причому $L_{ij}^k = L_{ji}^k$ і $L_{ij}^k = L_{ji}^k$. Сім'ю H вершин графа $G(H)$ поділяємо на два класи – клас вершин максимізації $H_{\max} = \{H_1, \mathbf{K}, H_e\}$ і клас вершин мінімізації $H_{\min} = \{H_{e+1}, \mathbf{K}, H_{e+m}\}$; $H = H_{\max} \cup H_{\min}$. Будемо вважати, що вершини класу H_{\min} є відносно строго опуклі компакти [1, ст. 184], а вершини класу H_{\max} є кулі афінних просторів V_1, \mathbf{K}, V_e ; до того ж, у випадку, коли $\dim H_i > 1$, ці кулі є обов'язково порталними вершинами графа $G(H)$ [1]. Також вважаємо, що ордові ланцюги не мають спільних траєкторних вершин (звісно, у випадку їх неєдинозначності) і при $\forall k = \overline{1, p}$, і $l = \overline{1, \mu(k)-1}$ виконується умова

$$\left(\text{aff } S_l^k \cap \text{aff } S_{l+1}^k \right) \cap \left(S_l^k \cup S_{l+1}^k \right) = \emptyset.$$

Між іншим, зауважуємо, що все стверджуване в розділах 6 і 7 монографії [1] залишається в силі і при заміні умови $\text{aff } S_i \cap \text{aff } S_{i+1}$, для траєкторних вершин ланцюга L , на менш жорсткі умови $(\text{aff } S_i \cap \text{aff } S_{i+1}) \cap (S_i \cup S_{i+1}) = \emptyset$. Для подальшого викладу введемо

наступні позначення: через $U(X, Y)$ позначаємо плинну точку декартового добутку

$$B = \prod_{i=1}^{i=e+m} H_i,$$

$$\text{де } X = (X_1, \mathbf{K}, X_e) \in B_1 = \prod_{i=1}^{i=e} H_i, \quad Y = (X_{e+1}, \mathbf{K}, X_{e+m}) \in B_2 = \prod_{i=e+1}^{i=e+m} H_i$$

$$(B_1 \times B_2 = B).$$

Також позначаємо

$$U(i) = (X_1, \mathbf{K}, X_{i-1}, X_{i+1}, \mathbf{K}, X_{e+m}) \in H(i) = \prod_{j=1, j \neq i}^{j=e+m} H_j.$$

Кожному ордовому ланцюгу L_{ij}^k зіставимо ордову функцію

$$R_{ij}^k(X_i, S_k, X_j) = f_i^k(d(X_i, S_i)) + \sum_{r=1}^{r=\mu(k)-1} g_r^k(d(S_r, S_{r+1})) + f_j^k(d(S_{\mu(k)}, X_j)): V_i \times \Pi_k \times V_j \rightarrow R_+.$$

Тут $S_k = (S_1^k, \mathbf{K}, S_{\mu(k)}^k) \in \Pi_k = S_1^k \times \mathbf{K} \times S_{\mu(k)}^k$, або її редукцію – реберну функцію $P_{ij}^k(X_i, X_j)$ ($P_{ij}^k = P_{ji}^k$), яку для простоти описання моделі будемо

вважати визначеною. Зіставимо тепер графу $G(H)$ матрицю $N(G)$ – матрицю інцидентності неодноточкових вершин графа $G(H)$ і його ребер (ордових ланцюгів); рядки матриці $N(G)$ відповідають неодноточковим вершинам, а стовпці – ребрам. Припустимо, що вершини графа $G(H)$ неодноточкові; очевидно, що загальності наших міркувань це припущення не порушує.

Елементи n_{ik} ($i = \overline{1, e}; k = \overline{1, p}$) матриці $N(G)$ формуємо таким чином: якщо вершині H_i інцидентний ланцюг L_{ij}^k , то елемент n_{ik} покладемо рівним

$P_{ij}^k(X_i, X_j)$, в противному разі – для вершин класу H_{\min} покладемо $n_{ik} = 0$,

а для вершин класу H_{\max} покладемо $n_{ik} = \infty$. Тепер кожній точці X_i вершини $H_i \in H_{\max}$ ставимо у відповідність значення функції

$$K_i(X_i, U(i)) = \bigwedge_{k=1}^{k=p} n_{ik}, \text{ а кожній точці } X_i \text{ вершини } H_i \in H_{\min} \text{ поставимо у}$$

відповідність значення функції $P_i(X_i, U(i)) = \bigvee_{k=1}^{k=p} p_{ik}$. Нарешті сформуємо дві вектор-функції:

$$\overline{g(X, Y)} = (K_1(X_1, U(1)), \mathbf{K}, K_e(X_e, U(e))) : B \rightarrow \widehat{R}_+^e$$

і

$$\overline{q(X, Y)} = (P_{e+1}(X_{e+1}, U(e+1)), \mathbf{K}, P_{e+m}(X_{e+m}, U(e+m))) : B \rightarrow \widehat{R}_+^m.$$

Тут \widehat{R}_+^e і \widehat{R}_+^m є евклідові простори R_+^e і R_+^m лінійно впорядковані, відповідно, відношеннями $\left(\begin{smallmatrix} \leq \\ \min \end{smallmatrix} \right)$ і $\left(\begin{smallmatrix} \leq \\ \max \end{smallmatrix} \right)$ див. [1].

Означення 1. Задачу, в якій необхідно знайти точку $U^*(X^*, Y^*) \in \widehat{B}_1 \times \widehat{B}_2$ і вектори $\overline{g(X^*, Y^*)}$ і $\overline{q(X^*, Y^*)}$, де $X^* \in \text{Arg max} \left\{ \overline{g(X, Y^*)}, X \in B_1; \begin{smallmatrix} \leq \\ \min \end{smallmatrix} \right\}$ і $Y^* \in \text{Arg min} \left\{ \overline{q(X^*, Y)}, Y \in B_2; \begin{smallmatrix} \leq \\ \max \end{smallmatrix} \right\}$, будемо називати задачею багатокритеріального мінімакса і позначати так:

$$\left\{ \begin{array}{l} \overline{g(X, Y)} \xrightarrow[X \in B_1]{\begin{smallmatrix} \leq \\ \min \end{smallmatrix}} \max, \\ \overline{q(X, Y)} \xrightarrow[Y \in B_2]{\begin{smallmatrix} \leq \\ \max \end{smallmatrix}} \min \end{array} \right. \quad (1)$$

Для цієї задачі означимо споріднену з нею стратегічну гру гравців із множини $I = \{1, 2, \dots, e, e+1, \dots, e+m\}$. Канонічні правила прийняття рішення (правила вибору стратегії) в цій грі визначаються так:

1) кожний i -тий гравець із множини $I_1 = \{1, 2, \mathbf{K}, e\}$ вибирає свою стратегію за правилом –

$$X_i \in C_i(U(i)) = \text{Arg max} \{K_i(W_i, U(i)) \mid W_i \in H_i\},$$

тобто вибирає точку максимізації;

2) а кожний i -тий гравець із множини $I_2 = \{e+1, e+2, \mathbf{K}, e+m\}$ вибирає свою стратегію X_i згідно правила –

$$X_i \in C_i(U(i)) = \text{Arg min}\{P_i(W_i, U(i)) \mid W_i \in H_i\},$$

тобто вибирає точку мінімізації.

Керуючись цими правилами гравці із множини $I = I_1 \cup I_2$ намагаються узгодити свої стратегії, інакше кажучи, намагаються відшукати узгоджену мультистратегію – нерухому точку відображення

$$\overline{C(U)} = (C_1(U(I)), \mathbf{K}, C_{e+m}(U(e+m))): B_1 \times B_2 \rightarrow B_1 \times B_2 = B.$$

Позначимо множину узгоджених мультистратегій цієї гри буквою A , а саму гру символом $G a(I, H_{\max}, H_{\min})$.

Теорема 1. *Якщо точка $U^* = (X^*, Y^*)$ є узгоджена мультистратегія гри $G a(I, H_{\max}, H_{\min})$, а граф $G(H)$ є дерево, або його можна конвертувати в дерево шляхом розчалення одноточкових рантових вершин, то ця точка є одночасно і розв'язком задачі (1); правильним буде і обернене твердження.*

Доведення. По-перше, при постановочних умовах відображення $\overline{C(U)}$ є однозначним і неперервним на опуклому компактї, а отже, згідно теореми Брауера, множина A не пуста.

Зрозуміло, що ця точка буде єдиною узгодженою мультистратегією гри

$$G a(I, X^*, H_{\min}) \sim \Gamma(I, X^*, H_{\min}),$$

а також і гри

$$G a(I, H_{\max}, Y^*) \sim \text{Sp}(I, H_{\max}, Y^*).$$

Отже, точка $U^* = (X^*, Y^*)$, згідно теореми 42.2 і теореми 48.1 із [1], а також і теореми 2 із [2], буде розв'язком задачі (1). Очевидно, що згідно вказаних посилань обернене твердження також правильне.

Теорема 2. *Якщо граф $G(H)$ є дерево, або його можна конвертувати в дерево шляхом розчалення одноточкових рантових вершин, то гра $G a(I, H_{\max}, H_{\min})$ має єдину узгоджену мультистратегію.*

Доведення. Міркуємо від заперечення стверджуваного в теоремі. Отже, нехай $U = (U_1, \mathbf{K}, U_{e+m})$ і $V = (V_1, \mathbf{K}, V_{e+m})$ дві будь-які різні узгоджені мультистратегії із множини A . Вводимо в просторі R^{e+m} повне упорядкування по максимуму і формуємо два вектора –

$$\overrightarrow{\text{mes}U} = (\text{mes}U_1, \mathbf{K}, \text{mes}U_{e+m}) = \left(a_1^1, \mathbf{K}, a_{\eta(1)}^1; \mathbf{K}; a_1^k, \mathbf{K}, a_{\eta(k)}^k \right) \text{ і}$$

$$\overrightarrow{\text{mesV}} = (\text{mesV}_1, \mathbf{K}, \text{mesV}_{e+m}) = \left(b_1^1, \mathbf{K}, b_{\eta(1)}^1; \mathbf{K}; b_1^k, \mathbf{K}, b_{\eta(k)}^k \right),$$

де при $i < j$ $a_\beta^i > a_\gamma^j$; $\sum_{i=1}^{i=k} \eta(i) = e + m$; компоненти b_j^i при зростанні індексів i, j не зростають.

Нехай $O = (O_1, \dots, O_k)$ є остова система підграфів графа $G(U)$ [1], і нехай $\overrightarrow{\text{mesU}} \geq \overrightarrow{\text{mesV}}$, тобто $a_1^1 \geq b_1^1$. Нехай точки $U_{i_1}, U_{i_2}, \mathbf{K}, U_{i_s} \in$ вершини якогось ланцюга C_i із лісу O_1 , який сполучає кінцеві вершини U_{i_1} і U_{i_s} . Отже, припускаємо, що $U_{i_1} \neq V_{i_1}, \mathbf{K}, U_{i_s} \neq V_{i_s}$. Міркуємо так:

$$\text{якщо } H_{i_1} \in H_{\max}, \text{ то } V_{i_2} \in H_{i_2} \cap S\left(m(X_{i_2}, P_{i_1 i_2}, H_{i_1}), a_1^1\right) = D_{i_2}^* ;$$

$$\text{якщо } H_{i_1} \in H_{\min}, \text{ то } V_{i_2} \in H_{i_2} \cap S\left(m(X_{i_2}, P_{i_1 i_2}, H_{i_1}), a_1^1\right) = D_{i_2}^{**} ,$$

де $D_{i_2}^*$ і $D_{i_2}^{**}$, в силу теорем 34.4, 34.5 і 35.6 із [1], є відносно строго опуклі компакти. Для зручності і стислості подальшого обґрунтування будемо вживати для множин $D_{i_2}^*$ і $D_{i_2}^{**}$ єдине позначення D_{i_2} . Таким чином, $V_{i_2} \in D_{i_2}$ а $U_{i_2} \in \text{Fr} D_{i_2}$.

Далі:

$$V_{i_3} \in H_{i_3} \cap S\left(m(X_{i_3}, P_{i_2 i_3}, D_{i_2}), a_1^1\right) = D_{i_3} \quad \text{і} \quad U_{i_3} \in \text{Fr} D_{i_3} ;$$

.....

$$V_{i_s} \in H_{i_s} \cap S\left(m(X_{i_s}, P_{i_{s-1} i_s}, D_{i_s}), a_1^1\right) = D_{i_s} \quad \text{і} \quad U_{i_s} \in \text{Fr} D_{i_s} .$$

Виходячи з того, що U_{i_s} є кінцева точка, то маємо (див. зауваження до теорем 32.3, 33.1 із [1]) $\{U_{i_s}\} = D_{i_s}$, а отже, $V_{i_s} = U_{i_s}$. Звідси випливає, що і $V_{i_{s-1}} = U_{i_{s-1}}, \dots, V_{i_1} = U_{i_1}$. Отже, вершини довільного ланцюга C_i , із множини ланцюгів, які покривають ліс O_1 системи O , збігаються з відповідними компонентами узгодженої мультистратегії V . Це означає, що всі вершини лісу O_1 збігаються з відповідними компонентами мультистратегії V . Проводячи подібні міркування, встановлюємо збіжність і решти вершин підграфів остової системи O з відповідними компонентами узгодженої мультистратегії V . Таким чином, існує лише одна узгоджена мультистратегія для гри $G(I, H_{\max}, H_{\min})$.

Наслідок. *Із встановленого впливає, що в умовах доведеної теореми і для задачі (1) існує лише один розв'язок.*

Відносно ж методу розв'язування задачі (1), зауважимо, що описаний в §24 монографії [1] метод розв'язування задачі багатокритеріального мінімакса, і в умовах поставленої задачі, очевидно, суттєвих змін не зазнає. Скористаємось цим методом при розв'язуванні задачі ілюстративного прикладу, реалізуючи його в системі комп'ютерної математики Mathcad 2001 PRO.

Concurrentia. Дві конкуруючі компанії N_1 і N_2 отримали дозвіл на спорудження автозаправок на ділянках H_1, H_2, H_3, H_4 вже діючих транспортних шляхів (H_5, H_1, H_4, H_3, H_6) і (H_5, H_1, H_4, H_2, H_6) (рис. 1). В кінцевих точках цих маршрутів H_5, H_6 автозаправки вже діють.

Компанія N_1 , якій дісталися ділянки H_1, H_2, H_3 при виборі на них точок W_1, W_2, W_3 під забудову автозаправок воліє виходити із необхідності максимізувати мінімальні відстані між сусідніми автозаправками.

Компанії N_2 дісталась економічно найбільш вигідна ділянка H_4 – перехрестя вказаних шляхів. Ця ділянка дісталась компанії на умовах модернізації цього перехрестя в межах точок прив'язки A_4, A_5, A_6 . Виходячи із цих умов, а також маючи намір витіснити сусідні автозаправки в майбутньому, компанія N_2 при виборі точки W_4 під забудову своєї автозаправки воліє виходити із необхідності мінімізації максимальної відстані до сусідніх автозаправок. Таким чином, перед проектною організацією, якій замовлено проект забудов, попередньо постає багатокритеріальна задача мінімакса.

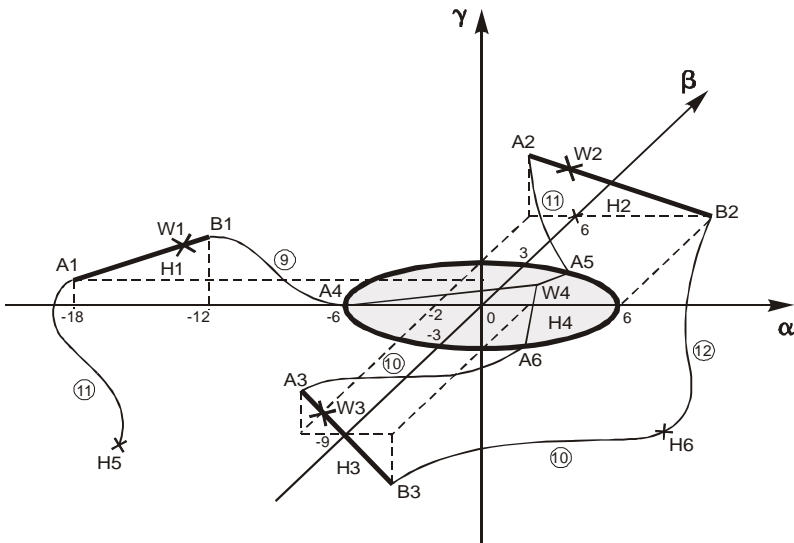


Рис. 1

Формалізуємо цю задачу. В опорний координатний простір (α, β, γ) вкладаємо тотожні йому координатні простори $R^3(1), R^3(2), R^3(3), R^3(4)$ із відповідними в них плінними точками $W1(x1, y1, z1), W2(x2, y2, z2), W3(x3, y3, z3), W4(x4, y4, z4)$.

В координатних просторах $R^3(1), R^3(2), R^3(3), R^3(4)$ означаємо ділянки $H1, H2, H3, H4$:

$$H1 = [A1, B1]: \begin{cases} z1 = \frac{1}{3} x1 + 7, \\ -18 \leq x1 \leq -12, \\ y1 = 0, \end{cases} \quad A1(-18, 0, 1), B1(-12, 0, 3);$$

$$H2 = [A2, B2]: \begin{cases} z2 = -\frac{9}{4} - \frac{3}{8} x2, \\ y2 = 6, \\ -2 \leq x2 \leq 6, \end{cases} \quad A2(-2, 6, 3), B2(6, 6, 0);$$

$$H3 = [A3, B3]: \begin{cases} z3 = -x3, \\ y3 = -9, \\ -2 \leq x3 \leq 2, \end{cases} \quad A3(-2, -9, 2), B3(2, -9, -2);$$

$$H4: \begin{cases} z4 = 0, \\ \frac{x4^2}{36} + \frac{y4^2}{9} \leq 1, \end{cases} \quad A4(-6, 0, 0), A5(3\sqrt{2}, \frac{3}{2}\sqrt{2}, 0), A6(3\sqrt{2}, -\frac{3}{2}\sqrt{2}, 0).$$

Відомі відстані:

$$d(A1, H5) = 11; d(A2, A5) = 11; d(A3, A6) = 12; \\ d(B1, A4) = 9; d(B2, H6) = 12; d(B3, H6) = 12.$$

Таким чином, ланцюгам $L1=\{H5, A1, H1\}, L2=\{H1, B1, A4, H4\}, L3=\{H4, A5, A2, H2\}, L4=\{H2, B2, H6\}, L5=\{H6, B3, H3\}, L6=\{H3, A3, A6, H4\}$ (ребрам графа $G(H)$) зіставляємо реберні функції:

$$r14(x1, z1, x4, y4) := 9 + \sqrt{(x1 + 12)^2 + (z1 - 3)^2} + \sqrt{(x4 + 6)^2 + y4^2};$$

$$r36(x3, z3) := 10 + \sqrt{(x3 - 2)^2 + (z3 + 2)^2};$$

$$r15(x1, z1) := 11 + \sqrt{(x1 + 18)^2 + (z1 - 1)^2}; \quad r26(x2, z2) := 12 + \sqrt{(x2 - 6)^2 + z2^2};$$

$$r24(x2, z2, x4, y4) := 11 + \sqrt{(x2 + 2)^2 + (z2 - 3)^2} + \sqrt{(x4 - 3\sqrt{2})^2 + \left(y4 - 3\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2};$$

$$r34(x3, z3, x4, y4) := 10 + \sqrt{(x3 + 2)^2 + (z3 - 2)^2} + \sqrt{(x4 - 3\sqrt{2})^2 + \left(y4 + \frac{3\sqrt{2}}{2}\right)^2}.$$

Графу $G(H)$ буде відповідати матриця інцидентності його неодноточкових вершин і відповідних їм ребер:

$$M(x1, z1, x2, z2, x3, z3, x4, y4) := \left(\begin{array}{cccccc} r14(x1, z1, x4, y4) & r15(x1, z1) & 100 & 100 & 100 & 100 \\ 100 & 100 & r24(x2, z2, x4, y4) & r26(x2, z2) & 100 & 100 \\ 100 & 100 & 100 & 100 & r34(x3, z3, x4, y4) & r36(x3, z3) \\ r14(x1, z1, x4, y4) & 0 & r24(x2, z2, x4, y4) & 0 & r34(x3, z3, x4, y4) & 0 \end{array} \right).$$

Тут для зручності “100” заміняє сигнатуру нескінченності.

Міру віддаленості вершин $W1, W2, W3, W4$ графа $G(W1, W2, W3, W4, H5, H6) \subset G(H)$ визначаємо відповідно критеріальними функціями:

$$k1(x1, z1, x4, y4) := \begin{cases} a \leftarrow r14(x1, z1, x4, y4) \\ b \leftarrow r15(x1, z1) \\ d \leftarrow 0.5(a + b - |a - b|) \end{cases}$$

$$k3(x3, z3, x4, y4) := \begin{cases} a \leftarrow r34(x3, z3, x4, y4) \\ b \leftarrow r36(x3, z3) \\ d \leftarrow 0.5(a + b - |a - b|) \end{cases}$$

$$k2(x2, z2, x4, y4) := \begin{cases} a \leftarrow r24(x2, z2, x4, y4) \\ b \leftarrow r26(x2, z2) \\ d \leftarrow 0.5(a + b - |a - b|) \end{cases}$$

$$p(x_1, z_1, x_2, z_2, x_3, z_3, x_4, y_4) := \begin{cases} a \leftarrow r_{14}(x_1, z_1, x_4, y_4) \\ b \leftarrow r_{24}(x_2, z_2, x_4, y_4) \\ c \leftarrow r_{34}(x_3, z_3, x_4, y_4) \\ d \leftarrow 0.5(a + b + |a - b|) \\ p \leftarrow 0.5(c + d + |c - d|) \end{cases}$$

Формуємо вектор-функцію

$$\begin{aligned} \overrightarrow{g(W_1, W_2, W_3, W_4)} &\equiv g(x_1, z_1, x_2, z_2, x_3, z_3, x_4, y_4) := \\ &:= (k_1(x_1, z_1, x_4, y_4) \quad k_2(x_2, z_2, x_4, y_4) \quad k_3(x_3, z_3, x_4, y_4)) . \end{aligned}$$

і критеріальну функцію $p(W_1, W_2, W_3, W_4) \equiv p(x_1, z_1, x_2, z_2, x_3, z_3, x_4, y_4)$, де $W_1 = W_1(x_1, 0, z_1) \in H_1$, $W_2 = W_2(x_2, 6, z_2) \in H_2$, $W_3 = W_3(x_3, -9, z_3) \in H_3$, $W_4 = W_4(x_4, y_4, 0) \in H_4$. Зрозуміло тепер, що місця забудови АЗС – точки W_1, W_2, W_3, W_4 , для компаній N_1 і N_2 , складають єдиний розв'язок задачі багатокритеріального мінімакса:

$$\left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{g(W_1, W_2, W_3, W_4)} \xrightarrow{(W_1, W_2, W_3) \in H_1 \times H_2 \times H_3} \max, \\ \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \leq \\ \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \min \\ p(W_1, W_2, W_3, W_4) \xrightarrow{W_4 \in H_4} \min . \end{array} \right. \quad (2)$$

Розв'язування. Із рис.1 бачимо, що граф $G(H_1, H_2, H_3, H_4, H_5, H_6)$ шляхом розчалення односточкової вершини H_6 конвертується в дерево, а отже, в силу теореми 2, задача (2) має єдиний розв'язок. Знайдемо його. Вибираємо довільним чином початкову мультистратегію для гри $G_a(N_1, N_2)$ (перший стовпець матриці Q) і обчислюємо при цій мультистратегії значення критеріальних функцій k_1, k_2, k_3, p – стовпець матриці K .

$$K = \begin{array}{|c|c|} \hline & 1 \\ \hline 1 & 17.066 \\ \hline 2 & 17.082 \\ \hline 3 & 15.061 \\ \hline 4 & 17.082 \\ \hline \end{array}$$

$$Q^T = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 1 & -12.245 & 2.918 & 1.227 & 1.79 & -1.605 & 1.605 & 1.665 & 1.57 \\ \hline \end{array}$$

На першому кроці при фіксованій точці $W_4(x_4, y_4, 0)$ узгоджуємо стратегії гравців компанії N_1 , тобто знаходимо розв'язок задачі

$$\overrightarrow{g(W_1, W_2, W_3, W_4)} \xrightarrow[(\min)]{(W_1, W_2, W_3) \in H_1 \times H_2 \times H_3} \max ,$$

яка в нашому випадку зводиться до трьох задач максимізації критеріальних функцій k_1, k_2, k_3 . Далі, фіксуємо знайдені точки W_1, W_2, W_3 і проводимо мінімізацію критеріальної функції p , тобто знаходимо розв'язок задачі

$$p(W_1, W_2, W_3, W_4) \xrightarrow{W_4 \in H_4} \min .$$

Отримані точки W_1, W_2, W_3, W_4 вважаємо першим наближенням розв'язку задачі (2). Координати точок першого наближення і відповідні значення критеріальних функцій представлені другими стовпцями матриць Q і K .

Зауважимо, що заради зменшення кількості кроків наближення до розв'язку задачі (2) початкову мультистратегію було вибрана досить близько до нього.

STEP 1

Given

$$x_4 = 1.665 \quad y_4 = 1.573 \quad z_1 = \frac{1}{3}x_1 + 7 \quad -18 \leq x_1 \leq -12$$

$$G1 := \text{Maximize}(k1, x_1, z_1, x_4, y_4) \quad G1^T = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 1 & -12.237 & 2.921 & 1.665 & 1.573 \\ \hline \end{array}$$

$$x_1 := G1_1 \quad z_1 := G1_2 \quad x_1 = -12.237 \quad z_1 = 2.921$$

Given

$$x_4 = 1.665 \quad y_4 = 1.573 \quad z_2 = \frac{9}{4} - \frac{3}{8}x_2 \quad -2 \leq x_2 \leq 6$$

$$G2 := \text{Maximize}(k2, x_2, z_2, x_4, y_4) \quad G2^T = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 1 & 1.234 & 1.787 & 1.665 & 1.573 \\ \hline \end{array}$$

$$x_2 := G2_1 \quad z_2 := G2_2 \quad x_2 = 1.234 \quad z_2 = 1.787$$

Given

$$x_4 = 1.665 \quad y_4 = 1.573 \quad z_3 = -x_3 \quad -2 \leq x_3 \leq 2$$

$$G3 := \text{Maximize}(k3, x_3, z_3, x_4, y_4) \quad G3^T = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & 1 & 2 & 3 & 4 \\ \hline 1 & -1.593 & 1.593 & 1.665 & 1.573 \\ \hline \end{array}$$

$$x_3 := G3_1 \quad z_3 := G3_2 \quad x_3 = -1.593 \quad z_3 = 1.593$$

Given

$$x_1 = G1_1 \quad z_1 = G1_2 \quad x_2 = G2_1 \quad z_2 = G2_2$$

$$x_3 = G3_1 \quad z_3 = G3_2 \quad \frac{1}{36}x_4^2 + \frac{1}{9}y_4^2 \leq 1$$

$$G4 := \text{Minimize}(p, x_1, z_1, x_2, z_2, x_3, z_3, x_4, y_4)$$

$$G4^T = \begin{array}{|c|c|c|c|c|c|c|c|c|} \hline & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ \hline 1 & -12.237 & 2.921 & 1.234 & 1.787 & -1.593 & 1.593 & 1.671 & 1.582 \\ \hline \end{array}$$

$$x_4 := G4_7 \quad y_4 := G4_8 \quad x_4 = 1.671 \quad y_4 = 1.582$$

i := 2

$$K^{\langle y \rangle} := \begin{pmatrix} k1(x1, z1, x4, y4) \\ k2(x2, z2, x4, y4) \\ k3(x3, z3, x4, y4) \\ p(x1, z1, x2, z2, x3, z3, x4, y4) \end{pmatrix}$$

	1	2
1	17.066	17.075
2	17.082	17.082
3	15.061	15.081
4	17.082	17.082

$$Q^{\langle y \rangle} := \begin{pmatrix} x1 \\ z1 \\ x2 \\ z2 \\ x3 \\ z3 \\ x4 \\ y4 \end{pmatrix}$$

	1	2
1	-12.245	-12.237
2	2.918	2.921
3	1.227	1.234
4	1.79	1.787
5	-1.605	-1.593
6	1.605	1.593
7	1.665	1.671
8	1.57	1.582

На другому кроці наближення до розв'язку задачі (2) повторюємо попередні дії першого кроку, але виходимо тепер уже із знайденої мультистратегії.

STEP 2

Given

$$x4 = G4_7 \quad y4 = G4_8 \quad z1 = \frac{1}{3}x1 + 7 \quad -18 \leq x1 \leq -12$$

$$G1 := \text{Maximize}(k1, x1, z1, x4, y4)$$

$$G1^T =$$

	1	2	3	4
1	-12.234	2.922	1.671	1.582

$$x1 := G1_1 \quad z1 := G1_2 \quad x1 = -12.234 \quad z1 = 2.922$$

Given

$$x4 = G4_7 \quad y4 = G4_8 \quad z2 = \frac{9}{4} - \frac{3}{8}x2 \quad -2 \leq x2 \leq 6$$

$$G2 := \text{Maximize}(k2, x2, z2, x4, y4)$$

$$G2^T =$$

	1	2	3	4
1	1.238	1.786	1.671	1.582

$$x2 := G2_1 \quad z2 := G2_2 \quad x2 = 1.238 \quad z2 = 1.786$$

Given

$$x4 = G4_7 \quad y4 = G4_8 \quad z3 = -x3 \quad -2 \leq x3 \leq 2$$

$$G3 := \text{Maximize}(k3, x3, z3, x4, y4)$$

$$G3^T =$$

	1	2	3	4
1	-1.594	1.594	1.671	1.582

$$x3 := G3_1 \quad z3 := G3_2 \quad x3 = -1.594 \quad z3 = 1.594$$

Given

$$x1 = G1_1 \quad z1 = G1_2 \quad x2 = G2_1 \quad z2 = G2_2$$

$$x3 = G3_1 \quad z3 = G3_2 \quad \frac{1}{36}x4^2 + \frac{1}{9}y4^2 \leq 1$$

G4 := Minimize(p, x1, z1, x2, z2, x3, z3, x4, y4)

$$G4^T =$$

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	-12.234	2.922	1.238	1.786	-1.594	1.594	1.674	1.583

$$x4 := G4_7 \quad y4 := G4_8 \quad x4 = 1.674 \quad y4 = 1.583$$

i := 3

$$K^{(i)} := \begin{pmatrix} k1(x1, z1, x4, y4) \\ k2(x2, z2, x4, y4) \\ k3(x3, z3, x4, y4) \\ p(x1, z1, x2, z2, x3, z3, x4, y4) \end{pmatrix}$$

$$K =$$

	1	2	3
1	17.066	17.075	17.078
2	17.082	17.082	17.082
3	15.061	15.081	15.081
4	17.082	17.082	17.082

$$Q^{(i)} := \begin{pmatrix} x1 \\ z1 \\ x2 \\ z2 \\ x3 \\ z3 \\ x4 \\ y4 \end{pmatrix}$$

$$Q =$$

	1	2	3
1	-12.245	-12.237	-12.234
2	2.918	2.921	2.922
3	1.227	1.234	1.238
4	1.79	1.787	1.786
5	-1.605	-1.593	-1.594
6	1.605	1.593	1.594
7	1.665	1.671	1.674
8	1.57	1.582	1.583

Після п'яти кроків отримуємо:

	1	2	3	4	5	6	
K =	1	17.066	17.075	17.078	17.08	17.081	17.082
	2	17.082	17.082	17.082	17.082	17.082	17.082
	3	15.061	15.081	15.081	15.081	15.081	15.081
	4	17.082	17.082	17.082	17.082	17.082	17.082

	1	2	3	4	5	6	
Q =	1	-12.245	-12.237	-12.234	-12.232	-12.231	-12.23
	2	2.918	2.921	2.922	2.923	2.923	2.923
	3	1.227	1.234	1.238	1.24	1.241	1.241
	4	1.79	1.787	1.786	1.785	1.785	1.785
	5	-1.605	-1.593	-1.594	-1.594	-1.593	-1.593
	6	1.605	1.593	1.594	1.594	1.593	1.593
	7	1.665	1.671	1.674	1.676	1.677	1.678
	8	1.57	1.582	1.583	1.583	1.583	1.583

Із представлених в таблицях результатів легко помічаємо наявність узгодженості стратегій гравців вже на четвертому кроці обчислювального процесу. Таким чином, проектна організація може запропонувати компаніям N1 і N2 під забудову АЗС наступні місяця:

Місяця під забудову АЗС	Значення критеріальних функцій
W1(-12.23;0;2.923)	k1=17.082
W2(1.241;6;1.785)	k2=17.082
W3(-1.593;9;1.593)	k3=15.081
W4(1.678;1.583;0)	P=17.082

Ці місяця відповідають вимогам конкуруючих компаній – максимізують критерії гравців компанії N1 і мінімізують критеріальні вимоги для компанії N2.

Список літератури: 1. *Клименко Вісс.Гр.* Багатокритеріальні формалізації. – Харків: СПДФО Яковлева Г.Г., 2004. – 308 с. 2. *Клименко Вісс.Гр.* Задачі багатокритеріальної оптимізації. – Харків: Бізнес Інформ, 2001. – 168 с. 3. *Клименко В.Г.* Задача багатокритеріального мінімакса. Новые решения в современных технологиях // Вестник ХГПУ. – Харьков. – 1999. – Вып. 59. – С.50-52. 4. *Клименко В.Г.* Метод розв'язання задачі багатокритеріального мінімакса // Вестник ХГПУ. – Харьков. – 2000. – Вып. 99. – С.79-83.

Надійшла до редакції 25.12.05