ку характеристик об’єкту та відношень між ними дозволить оперативно змінювати межі предметної області. При цьому можливою є розробка універсальної форми наповнення бази даних, використання якої зумовлює відсутність необхідності зміни програмного забезпечення модифікації даних.

Також актуальність такої структуризації предметної області полягає в наступному. В теперішній час в різних предметних областях можуть вирішуватись задачі за єдиною схемою (задачі визначення черговості, задачі відбору виконавців і т.д.). Програмне забезпечення може бути побудовано так, щоб зберегти незмінність компонентів, що реалізують основну схему вирішення задачі. Динамічну частину такої системи утворять знання та дані про певну предметну область. Але для їх введення до пам’яті системи бази даних та модифікації будуть використовуватись однакові програми.

Отже, в роботі розглянуто спосіб представлення даних у структурованому вигляді, необхідних для вирішення задач прийнять рішень. Реалізований спосіб дозволяє забезпечити як звичайне зберігання і узагальнення інформації, так і обробку з використанням інтелектуальних технологій. Подальшим розвитком результатів роботи є розробка програмного модуля введення інформації про об’єкти певної предметної області.

УДК 510.65

ГОЛІКОВ Ю.Л., ЄВСТИФЕЄВА Є.С.,
ЮЩЕНКО О.Г., канд. фіз.-мат. наук

ФОРМУВАННЯ БАЗИ СИСТЕМИ МОДУЛЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЙНОГО ВПЛИВУ ЗМІ УКРАЇНИ НА ІМІДЖ НАТО

ЗМІ відіграють важливу роль у суспільно-політичному житті кожної сучасної країни. Тому визначення впливу ЗМІ на формування інтелекту та ментальності соціуму є актуальною проблемою для аналізу та вивчення.

Для подібного аналізу використовують статистичний матеріал, який збирається експертними[1] системами чи аналітиками. Одним із найпрогресивніших та широко використовуваних способів аналізу інформації для збору статистичних даних є контент-аналіз[2]. Контент-аналіз (від англ.: Contents - зміст, вміст) або аналіз змісту - стандартна методика дослідження в галузі суспільних наук, що має своїм предметом аналіз змісту текстових масивів та продуктів комунікативної кореспонденції. Ідея контент-аналізу полягає у розподілі інформаційного потоку за тематичною, емоційною, об’єктною та суб’єктною спрямованностями. При виділенні категорій аналізу враховувалися базисні потреби одержувача повідомлень, які тісно пов’язані з нижчими рівнями піраміди Маслоую [3]. Результатом контент аналізу є таблиця, в якій представлені дані, що характеризують повідомлення в ЗМІ по наступних ка-

тегоріях: дата; об'єм; присутність візуальних ефектів; тип матеріалу; відношення до НАТО та персоналії.

Вплив українського інформаційного простору на імідж НАТО є актуальною темою для громадян України, тому саме за цією темою було проведено контент аналіз за період 2008 та 2009-го років. В цілому виявлено, що на період дослідження негативні повідомлення значно переважають над позитивними, а доля нейтральних повідомлень досить мала.

Цей аналіз є першим етапом моделювання впливу інформаційного простору на імідж НАТО.

Список літератури: 1. *Ландэ Д.* «Добыча знаний», CHIP Ukraine 10.2003 **2.** *Федотова Л.Н.* "Анализ содержания - социологический метод изучения средств массовой коммуникации". - М.: Институт социологии РАН, 2001. - 202 с. **3.** http://www.nceai.gov.ua/publication.phtml - Публікації на тему НАТО

ДРАЧ А.Д., ГАВРИЛЕНКО С.Ю., канд. техн. наук, доц.

ДИНАМИЧЕСКАЯ ГЕНЕРАЦИЯ КОДА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДЕРЕВЬЕВ ТРАСС. ПОСТАНОВКА ПРОБЛЕМЫ

Мы рассматриваем работу *динамических just-in-time компиляторов* — это модули программных виртуальных машин, транслирующие в бинарный код некоторые заранее неизвестные участки кода, предназначенные изначально только для интерпретации. Нужные участки кода являются предметом анализа во время интерпретирования программы. Очевидно, что выполнение транслированного бинарного кода значительно эффективнее, чем выполнение интерпретированного байт-кода. Единицей компиляции для традиционных just-in-time компиляторов является метод. Таким образом работает, например, виртуальная машина Hotspot для Java.

Предлагается рассмотреть компиляцию, основанную на *трассах*, для которой единицей компиляции являются цикл, который в перспективе может затрагивать несколько методов или даже библиотечный код. Использую новую промежуточную репрезентацию, которая обновляется по запросу во время выполнения программы, компилятор генерирует код, который в значительной степени сравним с таковым от традиционных динамических компиляторов, но при этом использует меньшее машинное время для компиляции и меньший объем памяти.

Анализ литературы. Традиционные динамические компиляторы не сильно отличаются от статических компиляторов, за исключением того факта, что они запускаются во время выполнения программы. Как следствие, многие just-in-time компиляторы используют то же промежуточное представление, как и их статические аналоги: аннотированные графы управляющей логики (annotated control-flow graphs, CFG).