

ИССЛЕДОВАНИЕ СИСТЕМ ОТСЛЕЖИВАНИЯ ОШИБОК ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ГИБКОЙ МЕТОДОЛОГИИ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Б.С. ОЛЕФИРОВ^{1*}, Е.П. ЧЕРНЫХ²

¹ *магістрант кафедри вычислительной техники и программирования, НТУ «ХПИ», Харьков, УКРАИНА*

² *доцент кафедри вычислительной техники и программирования, канд. физ.-мат. наук, НТУ «ХПИ», Харьков, УКРАИНА*

* *email: olefirov.bohdan@gmail.com*

Разработка программного обеспечения в мире современных информационных технологий развивается высокими темпами. Динамически изменяются и требования к программному продукту в ходе его разработки. Для разработки информационных сайтов с применением систем управления контентом была выбрана гибкая методология разработки программного обеспечения – разработка по итерациям. Суть методологии заключается в том, что разработчики от итерации к итерации выполняют требования заказчика, постоянно улучшая свой продукт. Критерием успешности проекта при использовании гибкой методологии является отклик на изменения требований и работающий код.

Для полноценного взаимодействия команды разработчиков используют различные системы отслеживания ошибок [1, 2]. На сегодняшний день существует большое количество систем отслеживания ошибок. Для того, чтобы не возникало проблем при взаимодействии внутри команды разработчиков, система отслеживания ошибок должна обладать следующими функциями: иметь перевод на разные языки; давать возможность работать с Git или SVN; иметь настраиваемые поля; создание задач по e-mail; любые настройки прав доступа для пользователей и групп; экспорт; установка системы на локальный сервер.

Большинством необходимого функционала обладают системы отслеживания ошибок: Assembla, Trello, YouTrack, Jira AGILE, Targetprocess. При правильном сочетании всех функций в выбранной системе отслеживания ошибок можно успешно и продуктивно разрабатывать веб-приложения с динамично меняющимися требованиями.

Список литературы:

1. *Криспин Л. Гибкое тестирование. Практическое руководство для тестировщиков ПО и гибких команд / Л. Криспин, Д. Грегори. – М.: Вильямс, 2010. – 464 с.*
2. *Бек К. Экстремальное программирование: разработка через тестирование. Библиотека программиста / К. Бек. – СПб.: Питер, 2003. – 224 с.*