

Глібко О.А., Максимова М.О., Пашук Д.М., Шуст А.А., Україна, Харків

ЗАСТОСУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ПРИ ВИВЧЕННІ КУРСУ «ОСНОВИ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ»

У доповіді розглянуто сучасні технології вивчення курсу «Основи графічного дизайну» орієнтованого на студентів-програмістів, з допомогою комп'ютерної візуалізації. Висвітлені особливості подання теоретичного матеріалу і запропонований комплекс графічних робіт, що виконують студенти у віртуальному векторному середовищі.

Глібко Е.А., Максимова М.А., Пашук Д.М., Шуст А.А., Украина, Харьков

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ПРИ ИЗУЧЕНИИ КУРСА «ОСНОВЫ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА»

В докладе рассмотрены современные технологии изучения курса «Основы графического дизайна» ориентированного на студентов-программистов с помощью компьютерной визуализации,. В работе освещены особенности изложения теоретического материала и предложен комплекс графических разработок, выполняемых студентами в виртуальной векторной среде.

Glibko E.A., Maksimova M.A., Pashuc D.N., Shust A.A. Ukraine, Kharkov

USE OF COMPUTER TECHNOLOGIES AT STUDYING THE DISCIPLINE «THE BASIS OF GRAPHIC DESIGN»

Modern technologies in studying discipline " The Basis of graphic design», focused on the students-programmers, based on use of computer visualization are considered. The features of a statement of a theoretical material are proposed in this article. The complex of the graphic which are carried out by students in the virtual vector environment is offered.