

Гавриленко С.Ю., Іванов В.Г., Шульга М.П., Україна, Харків

РОЗРОБКА МЕТОДУ ПЕРЕДАЧІ ДАНИХ МІЖ ДЕКІЛЬКОМА ВІРТУАЛЬНИМИ МАШИНАМИ, ЯКІ РОЗТАШОВАНІ НА ОДНОМУ ФІЗИЧНОМУ КОМП'ЮТЕРІ

Розглянуто способи передачі даних між декількома віртуальними машинами, виявлені їх переваги і недоліки. Обґрунтована необхідність розробки нового методу передачі даних між віртуальними машинами, які розміщені на одному фізичному комп'ютері. Запропоновано організація обміну даними між віртуальними машинами без участі хостової ОС за рахунок розробки додатку до монітора віртуальної машини.

Гавриленко С.Ю., Іванов В.Г., Шульга М.П., Україна, Харків

РАЗРАБОТКА МЕТОДА ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ МЕЖДУ НЕСКОЛЬКИМИ ВИРТУАЛЬНЫМИ МАШИНАМИ, РАСПОЛОЖЕННЫМИ НА ОДНОМ ФИЗИЧЕСКОМ КОМПЬЮТЕРЕ

Рассмотрены способы передачи данных между несколькими виртуальными машинами, проанализированы их преимущества и недостатки. Обоснована необходимость разработки нового метода передачи данных между виртуальными машинами, расположенными на одном физическом компьютере. Предложено процедуру организации обмена данными между виртуальными машинами без участия хостовой ОС за счет разработки приложения к виртуальной машине.

Gavrilenko S.J., Ivanov V.G., Shulga M.P., Ukraine, Kharkov

WORKING OUT OF A METHOD OF DATA TRANSMISSION BETWEEN SEVERAL VIRTUAL CARS, WHICH ARE LOCATED ON ONE PHYSICAL COMPUTER

Ways of data transmission between several virtual cars, their revealed advantages and lacks are considered. Necessity of working out of a new method of data transmission between virtual cars which are placed on one physical computer is proved. It is offered the data exchange organization between virtual cars without participation host OS at the expense of working out to the application to the monitor of the virtual car.