

Торянік В. В., Шаповалов А. В., Шуст А. А., Україна, Харків

РОЗРОБКА ТРИМІРНОГО ІНТЕРАКТИВНОГО ПУТІВНИКА АБИТУРІЄНТА НТУ «ХПІ»

У роботі надана програма-путівник, яка дозволяє абітурієнту віртуально відвідати НТУ «ХПІ», ознайомитись з учбовими корпусами, отримати візуальну інформацію про розташування деканатів і приймальних комісій факультетів. Програма написана мовою С# з використанням технології DirectX. Для моделювання освітлення використовувались шейдерні технології.

Торянік В. В., Шаповалов А. В., Шуст А. А., Україна, Харків

РАЗРАБОТКА ТРЕХМЕРНОГО ИНТЕРАКТИВНОГО ПУТЕВОДИТЕЛЯ АБИТУРИЕНТА НТУ «ХПИ»

В работе представлена программа-путеводитель, позволяющая абитуриенту виртуально побывать на территории НТУ «ХПИ», познакомиться с учебными корпусами, получить визуальную информацию о расположении деканатов и приемных комиссий факультетов. Программа написана на языке С# с использованием технологии DirectX. Для моделирования освещения использовались шейдерные технологии.

Torjanik V.V., Shapovalov A. V, Shust A. A, Ukraine, Kharkov

WORKING OUT OF THE THREE-DIMENSIONAL INTERACTIVE GUIDEBOOK OF THE ENTRANT NTU «KPI»

In work the program-guidebook allowing to the entrant virtually to visit in territory NTU «KPI» is presented, to get acquainted with educational cases, to receive the visual information on an arrangement of dean's offices and selection committees of faculties. The program is written in language C # with use of technology DirectX. Shader technologies were used for illumination modeling.