

# РАЗРАБОТКА ДРАЙВЕРА-ФИЛЬТРА КЛАВИАТУРЫ ДЛЯ АНАЛИЗА ПОДЛИННОСТИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПК

Николенко М.Б.

*Республиканское высшее учебное заведение  
«Крымский гуманитарный университет»,*

*г. Ялта*

В данной работе рассмотрена проблема разработки драйвера-фильтра клавиатуры на языке программирования ассемблер для определения подлинности пользователя ПК. Поскольку обращение к клавиатуре - это фактически формирование соответствующих IRP и посылка их драйверам клавиатуры, то прежде чем добраться до адресата, IRP попадет в фильтр и зафиксирует это обращение, после чего перешлет его адресату. Получая доступ к пакету, драйвер-фильтр имеет возможность модифицировать передаваемые в нём данные, как на пути к системе ввода/вывода клавиатуры, так и обратно. Драйверы, обслуживающие клавиатуру, в полной мере поддерживают механизм Plug And Play. При этом фильтр не будет драйвером Plug And Play. Это будет по-прежнему унаследованный (legacy), в терминологии Microsoft, драйвер, но подключаться он будет к Plug And Play драйверу.

Далее необходимо произвести оценку пакета на предмет принадлежащих пользователю характеристик. В результате этой обработки входной поток данных разделяется на ряд признаков, характеризующих те или иные качества идентифицируемой личности. Идентификация пользователя по клавиатурному почерку возможна следующими способами: по набору ключевой фразы; по набору произвольного текста. В качестве исходных данных используют временные интервалы между нажатием клавиш на клавиатуре и время их удержания. При этом временные интервалы между нажатием клавиш характеризуют темп работы, а время удержания клавиш характеризует стиль работы с клавиатурой - резкий удар или плавное нажатие.

**Выводы.** В результате проделанной работы были решены следующие задачи: рассмотрен метод введения символов с клавиатуры; произведена оценка пакета на предмет принадлежащих пользователю характеристик; рассмотрены методы идентификации пользователя по клавиатурному почерку.