

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ДОДАТКУ ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ ІГРОВОЇ ФОРМИ КОНТРОЛЮ ЗНАНЬ

Ольховський Е.А., Сальніков С.С.

*Харківський національний педагогічний університет ім. Г.С. Сковороди,
м. Харків*

Широкі можливості мобільних пристроїв за невисоку ціну зацікавили населення. І зараз неможливо уявити середньостатистичного школяра без смартфона чи планшета з можливістю виходу до мережі Інтернет. Все це дало поштовх до появи нової форми навчання – мобільного навчання. Воно базується на використанні портативних пристроїв (ноутбуків, планшетних персональних комп'ютерів, смартфонів, мобільних телефонів) та технологій бездротового зв'язку (GPRS, Wi-Fi, Bluetooth і т.д.), які вони підтримують. Проблема легкої доступності розваг (ігор, соціальних мереж та ін.) призводить до створення відповідних мобільних додатків для навчання, процес використання яких є грою. У зв'язку з цим, виникає потреба у розробці програмних додатків для мобільного телефону, який призначений для вивчення теоретичних відомостей різних предметів. Існує багато платформ, які розробник може обрати для своїх програм. У більшості випадків вони є взаємонесумісними, тобто програми, розроблені на одній платформі, не будуть працювати на інших; окрім того, кожен портативний пристрій підтримує тільки одну конкретну платформу. Отже, для того щоб збільшити ринок збуту та доходи від програми, розробник повинен чітко вирішити, на яку платформу йому слід орієнтуватися.

У роботі представлено програмний додаток для мобільних телефонів, який являє собою гру-вікторину з географії. У додатку реалізовано можливість вивчати столиці, прапори, територіальні розташування країн за допомогою гри-вікторини з географії. Відмінністю запропонованого додатку є те, що він реалізований трьома мовами інтерфейсу, в тому числі українською, яка практично не представлена в мобільних додатках. Вибір зручної мови – української, англійської або російської – користувач може здійснити, знайшовши її у налаштуваннях, які знаходяться на головній сторінці в меню нижньої панелі. Крім того, в меню можна отримати доступ до інформації про додаток та можливість зв'язку з автором розробки.

Гра має декілька режимів. Програма здійснює обчислення кількості правильних відповідей, наданих гравцем, кількості поспіль наданих правильних відповідей, швидкість надання відповідей й таке інше, визначає рейтинг гравця, передбачає можливість грати індивідуально, з друзями, тим самим створюючи для користувача різні варіанти використання додатку.

На підставі реалізованого мобільного додатку можна розробити початкові вікторини з різних тем як природничих або математичних, так і гуманітарних дисциплін, поєднуючи в запитаннях тестові й графічні елементи. Можливість відповідати на запитання, які перевіряють предметні знання з різних аспектів, варіативність і спортивний характер контролю сприятимуть зацікавленості учнів в отриманні високих рейтингових показників, а отже й стимулюватимуть до набуття предметних знань.