

ПРІОРИТЕЗАЦІЯ ЗАДАЧ У ГНУЧКІЙ МЕТОДОЛОГІЇ «SCRUM»

Смолін П.О., Іванов Л.В.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут»,
м. Харків*

Однією з причин невдач при розробці програмного забезпечення є невірно розставлені пріоритети для окремих задач програмного проекту. Кожна задача або існуючий програмний дефект, мають різний вплив на кінцевий програмний продукт, тому виконувати поставлені задачі та виправляти помилки необхідно в певному порядку. Під пріоритезацією задач будемо розуміти процес встановлення порядку виконання задач в рамках певного проекту. Складність процесу пріоритезації полягає в тому, що одні і ті ж самі задачі на різних стадіях життєвого циклу будуть мати різні пріоритети. Пріоритезація задач також необхідна для страхування команди. Коли команда розробників, використовує нові технології або складну програмну архітектуру то шанси на успішне завершення проекту зменшуються. В умовах великих ризиків необхідно зменшувати потенційні наслідки від них. Тому команда має сконцентрувати свої сили на найбільш важливих та необхідних задачах проекту.

Існує безліч стратегій розробки програмного забезпечення, які можуть вдовольнити основні потреби майже будь-якого проекту. Але сучасні стратегії розробки програмного забезпечення не описують методики та підходи, які би дозволили вирішувати проблему пріоритезації задач, тому що кожен проект має свої особливості та цілі. В роботі розглянута пріоритезація задач для гнучкої методології Scrum, яка орієнтована на використання ітеративної стратегії розробки, з вимогами, що формуються динамічно на кожному кроку ітерації. Кожна ітерація (Sprint) – містить список задач які мають бути виконані на протязі певного часу. Не можна гарантувати обов'язкове виконання всіх задач в відведений термін. Але найбільш важливі задачі обов'язково повинні бути виконані. Постає задача визначення міри важливості кожної з задач на кожній ітерації, тобто визначення їх пріоритетів.

В якості критеріїв для оцінки важливості задач використані:

- Story Point (SP)- відносна величина, яка дозволяє оцінити розмір та складність задачі. StoryPoint оцінюють команда розробників та ProductOwner шляхом порівняння усіх задач проекту з найменшою
- Importance of the task (IT) – відносна величина, яка дозволяє оцінити важливість задач на певній стадії розробки програмного проекту. Важливість задач оцінює Scrummaster за допомогою методу парних порівнянь.

Для вирішення задачі пріоритезації задач було обрано метод аналізу ієрархій.