

АВТОМАТИЗАЦІЯ РАЗРАБОТКИ РАЗМЕТКИ UI С ПРИМЕНЕНИЕМ КОМПЬЮТЕРНОГО ЗРЕНИЯ

Слипченко В.Ю., Матюшенко Н.В.

*Национальный технический университет
«Харьковский политехнический институт», г. Харьков*

По мере того, как ремесло веб-дизайна продолжает развиваться, мы все больше ощущаем нужду в продуманной, конструктивной, системной разработке, продукт которой должен иметь возможность переиспользования и обладать гибкостью в интеграции.

Многое было сказано насчет создания систем дизайна, и наибольший акцент делается, в основном, на установление цветов, типографии, сеток, текстур и т.п. Такой тип мышления, несомненно, важен, однако данные аспекты дизайна, по большому счету, они всегда субъективны. В последнее время разработчикам не давал покоя вопрос о том, из чего состоят наши интерфейсы, и как мы можем проектировать их более осмысленно и систематично.

В поисках вдохновения можно обратиться к химии. Все вещества (будь то твердые тела, жидкости, газы, простые, сложные и т.д) состоят из атомов. Атомы связываются между собой и образуют молекулы, которые, в свою очередь, комбинируются и формируют организмы.

Аналогично интерфейсы состоят из меньших компонентов. Это означает, что мы можем разбить интерфейсы на логические, фундаментальные блоки и комбинировать их, постепенно наращивая сложность. Это суть атомного веб дизайна.

Благодаря такому элементарному подходу, мы имеем возможность автоматизировать создание разметки UI, что значительно упростит жизнь как разработчику, так и пользователю.

Инструментом для достижения данной цели послужит Python с технологией компьютерного зрения. Суть данной технологии заключается в анализе графического файла, разбиении на логические элементы и генерацию разметки.