

ДО ПИТАННЯ ВИКОРИСТАННЯ РУШІЯ UNITY

Баталов І.П., магістр

Національний технічний університет

«Харківський політехнічний інститут», м. Харків

В дослідженні було проаналізовано вплив застосування рушія Unity на процес розробки та вимоги до апаратного забезпечення. Unity – це кросплатформене інтегроване середовище розробки для створення ігор та інтерактивних додатків. Unity дозволяє розробникам створювати ігри для різних платформ, таких як комп'ютери, мобільні пристрої, консолі та віртуальні та доповнену реальність. Використання цього рушія значно полегшує розробку ігрових застосунків завдяки можливості формування складної поведінки неігрових персонажів (NPC) та привабливої графіки. NPC – це персонажі всередині комп'ютера, що управляються комп'ютером, а не гравцем. NPC важливі у рольових іграх, включаючи масові багатокористувацькі онлайн-ігри, де вони можуть виконувати різноманітні ролі, включаючи ворогів, союзників, монстрів або домашніх тварин, а також можуть давати завдання та допомагати користувачам відправлятися в пригоду.

Приваблива графіка є важливим елементом будь-якої гри, але вона ставить підвищені вимоги до апаратного забезпечення. Паралельно з цим, розвиток технологій віртуальної реальності та машинного навчання дає розробникам ігор ще більше можливостей. Однак, апаратні вимоги можуть бути певним обмеженням для звичайних користувачів. Розробка ігрових комп'ютерів є окремим напрямом розробки ПК, оскільки вимагає особливої уваги до процесорів, відеокарт, пам'яті та інших компонентів, щоб забезпечити оптимальну продуктивність та графіку під час гри. Ігрові комп'ютери часто мають унікальний дизайн, орієнтований на гравців, та можуть містити додаткові функції, такі як підсвітка клавіатури, спеціальні клавіші та системи охолодження, щоб забезпечити комфортну гру впродовж тривалого часу.

Використання Unity робить доступнішим процес розробки ігрових застосунків без втрати якості сюжету за рахунок залучення неігрових персонажей, тощо. Одночасно, слід враховувати, що відтворення цих графічних об'єктів вимагає певного рівня технічних характеристик комп'ютерів, які будуть застосовуватися. Ключовим в розробці за допомогою Unity є забезпечення якості змістовної складової ігор, що робить їх перспективними не лише для відпочинку та розваг, а також, при організації навчання та для розвитку особистості.

Література:

1. Unity vs. Unreal: How to Choose the Best Game Engine [Електронний ресурс]. Режим доступу: https://medium.com/@N_iX/unity-vs-unreal-how-to-choose-the-best-game-engine-d3dbb4add73c, (дата звернення 20.05.2022).

2. How to create non-player Characters (NPC) with Unity 2018 [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://hub.packtpub.com/how-to-create-non-player-characters-npc-with-unity-2018/#:~:text=Non%2Dplayer%20characters%20commonly%20referred,responsive%20to%20in%20Dgame%20conditions>, (дата звернення 15.05.2022).