

ПРОГРАМНИЙ ЗАСІБ ДЛЯ ЕФЕКТИВНОГО ВИВЧЕННЯ АНГЛІЙСЬКИХ СЛІВ

Брюханьов І.С., Татарінова О.А.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Доповідь присвячена опису розробленого авторами програмного засобу по збільшенню ефективності вивчення англійських слів, на основі аналізу наукових досліджень. Вивчення іноземних слів досить простий на перший погляд процес, проте найчастіше підхід до цього заняття занадто прямолінійний, що у свою чергу веде до низького, порівняно з можливим, коефіцієнту обсягу вивчення за той самий витрачений час. Запам'ятовування іноземних слів – це монотонний та тимчасово витратний процес. У сучасному світі, коли англійська мова є найпоширенішим способом комунікації між людьми, як ніколи актуальним є питання прискорення процесу його вивчення.

Основоючись на наукових дослідженнях роботи мозку та його навчання, автори розробили програмне забезпечення, що дозволяє спростити вивчення і одночасно підвищити швидкість та якість вивчення англійських слів. Програмне забезпечення використовує три основні механізми, а саме: інтервальне повторення, тестування та гейміфікацію. Користувач завантажуючи необхідні йому слова в програму, задаючи деякі параметри для зручної частоти повторення і обсягу вивчення, отримує зручний інструмент для роботи з іноземними словами. Програма в автоматичному режимі, за певним алгоритмом інтервального повторення та тестування, надає слова для вивчення у кількох запропонованих форматах вправ. Все це представлено у простому та зрозумілому для користувача графічному інтерфейсі.

Для демонстрації обсягу виконаної роботи, сталості, ефективності та мотивації користувача використано механізм гейміфікації, який подано у вигляді статистики використання програмного забезпечення. Крім того, за допомогою цього механізму, користувач може стежити за своїм прогресом та мотивуватися до подальшого вивчення.

Таким чином, можна стверджувати, що розроблений програмний засіб є ефективним інструментом для підвищення швидкості та якості вивчення іноземних слів, зокрема англійських. Застосування механізмів інтервального повторення, тестування та гейміфікації дозволяє спростити процес запам'ятовування слів та зробити його більш ефективним та цікавим для користувача.

Хоча програмний засіб є вже функціонуючим, планується подальше його удосконалення шляхом покращення алгоритму повторення, зручності у використанні та додавання нових функцій. В цілому, розробка такого програмного засобу є важливим кроком у підвищенні ефективності вивчення іноземних слів та покращенні комунікації між людьми, особливо з урахуванням значення англійської мови в сучасному світі.