

ВИКОРИСТАННЯ ДІЛОВИХ ІГОР І СИМУЛЯЦІЙ ПРИ ВИКЛАДАННІ ДИСЦИПЛІН З МЕНЕДЖМЕНТУ

Ачкасова Л.М.

Харківський національний автомобільно-дорожній університет, м. Харків

Використання інформаційних технологій (ІТ) у викладанні дисциплін з менеджменту може значно покращити процес навчання та зробити його більш цікавим, ефективним та інтерактивним. Це можуть бути електронні навчальні курси; веб-сайти та онлайн-ресурси; соціальні мережі; відеоконференції; інструменти для спільної роботи над проектами в онлайн-режимі, що розвиває навички командної роботи та спілкування тощо.

На наш погляд, окремим напрямком є симуляції та ділові ігри, які дозволяють студентам застосовувати знання з менеджменту на практиці в реальних або віртуальних умовах. Вони допомагають розвинути навички прийняття рішень, критичного мислення, командної роботи та спілкування.

Серед цікавих симуляцій управління компанією можна звернути увагу на SimCity, яка дозволяє гравцям будувати і управляти своїм власним містом, тут можна вивчати принципи стратегічного планування, управління ресурсами та прийняття рішень. Не менш цікавою є Business Tusoon, що дозволяє гравцям створювати та керувати власним бізнесом, вивчати принципи маркетингу, фінансів та управління персоналом.

Крім того, існують симуляції ведення переговорів, які дозволяють студентам практикувати свої навички ведення переговорів у різних ситуаціях. Серед таких симуляцій можна виділити Negotiation Role Play та The Negotiation Game. Серед симуляцій управління проектами цікавим є Project Manager, яка дозволяє гравцям керувати проектами від початку до кінця: планувати, виконувати та контролювати проекти в рамках бюджету та за графіком; SimCity BuildIt, яка дозволяє гравцям будувати та управляти своїм власним містом, вивчаючи принципи планування, виконання та контролю.

Ділові ігри - це ігри, які моделюють реальні ділові ситуації. Студенти повинні використовувати свої знання з менеджменту, щоб приймати рішення щодо стратегії, маркетингу, фінансів та інших аспектів ведення бізнесу. Відомими є Monopoly, яка дозволяє гравцям купувати та продавати нерухомість, будувати будинки та готелі та збирати оренду з інших гравців, вивчати принципи інвестування, фінансування та прийняття рішень. Не менш цікавою є The Game of Life, яка дозволяє гравцям пройти через різні етапи життя, такі як освіта, кар'єра, шлюб та сім'я, вивчати принципи планування кар'єри, управління особистими фінансами.

Використання ІТ може значно покращити викладання та вивчення дисциплін з менеджменту. Викладачі, які використовують ІТ у своїй роботі, можуть зробити навчання більш цікавим, ефективним та інтерактивним для своїх студентів. Важливо зазначити, що ІТ не замінюють традиційні методи викладання. Вони повинні використовуватися як доповнення до традиційних методів, щоб створити більш ефективне та всебічне навчальне середовище.