

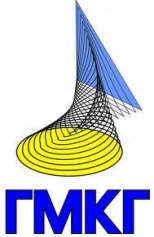
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ НТУ «ХПИ»

КАФЕДРА ГЕОМЕТРИЧЕСКОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

Дистанционный курс

Геометрическое моделирование и графические информационные технологии





Авторы



Адашевская Ирина

к.т.н., профессор кафедры
геометрического
моделирования и
компьютерной графики
Adashevskaya@ukr.net



Краевская Елена

доцент кафедры геометрического
моделирования и компьютерной
графики
e.kraevskaya2015@yandex.ua

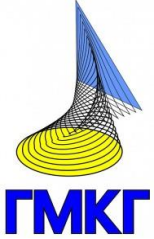




НАЗНАЧЕНИЕ И ДЛИТЕЛЬНОСТЬ КУРСА

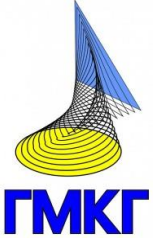
Курс направлен на подготовку к обучению учеников старших классов средней школы, студентов техникумов и абитуриентов по специальности «Информационные технологии проектирования».

Продолжительность курса -
4 учебные недели.



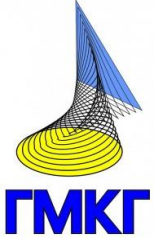
Цели, задачи курса

- Получить навыки работы в системе дистанционного обучения *Moodle*
- Сравнить возможности использования различных интернет-технологий при обработке графической информации
- Проанализировать выбор программ и продемонстрировать примеры их использования при создании своих анимационных роликов



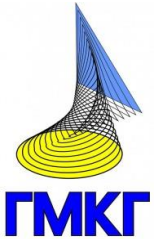
Начальная подготовка (базовые знания)

- Базовые знания школьной программы по информатике, математике
- Работа в операционной системе *Windows*
- Установка и удаление программ
- Подготовка документов с использованием *Microsoft Word*
- Навыки работы в поисковых системах *Google*



Особенности работы с курсом

- Срок выполнения заданий каждой из тем - неделя
- В процессе усвоения курса слушатель будет выполнять следующие виды деятельности:
 - изучение теоретического материала (лекция);
 - просмотр обучающих видеофильмов, презентаций, видеоуроков по работе с сервисами Интернета, необходимым в курсе;
 - выполнение практических заданий по созданию и анимации графических изображений;
 - участвовать в обсуждении тем с преподавателем и другими слушателями на форумах и чатах.



Рекомендованный маршрут изучения темы

- Изучение теоретического (лекция) и справочного материала(для успешного выполнения тестовых заданий)
- Выполнение практического задания сопровождается демонстрационным материалом(обучающие видеофильмы, презентации, видео-урок по работе с сервисами Интернета, необходимыми в теме).
- Отправка результата работы на форум для комментариев и оценивания



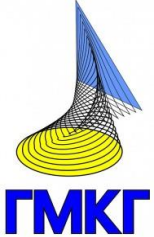
План выполнения практических заданий

Срок выполнения – 1 неделя

Описание выполнения: моделирование и анимация 2D и 3D графических изображений при создании рекламной продукции, WEB – сайтов и компьютерных игр.

Форма отчёта – уведомление на форуме

Оценка результата – выполнение заданий на каждой неделе оценивается из расчёта 100 баллов

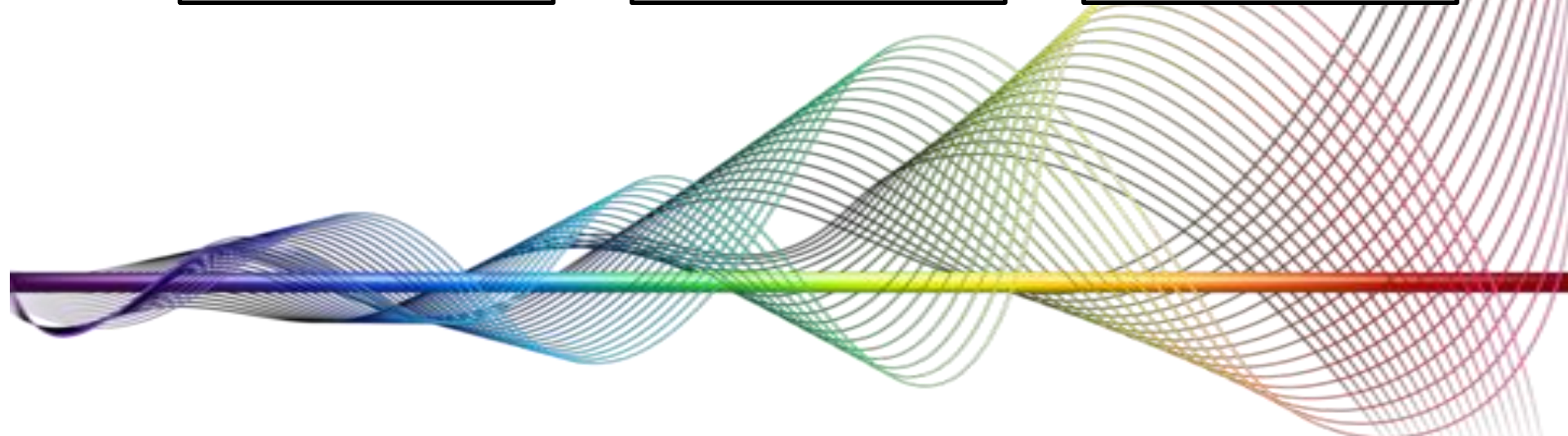


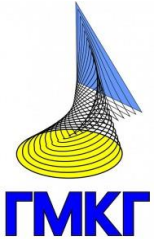
Организация общения в дистанционном курсе

Форумы:
универсальные
и тематические

Чаты

Переписка
(электронная
почта)

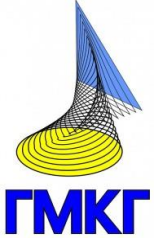




В результате изучения курса *Вы* *будете знать* основы классических методов обработки графической информации

Получите практические навыки в применении информационных технологий и анимации

Определитесь с выбором будущей профессии



ВАШ ВЫБОР

Кафедра геометрического моделирования и
компьютерной графики

ждёт Вас на специализации

Геометрическое моделирование и графические информационные технологии

Основная область деятельности: предприятия медиа и интернет
направленности

