

ПРОБЛЕМЫ ИДЕНТИФИКАЦИИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ В РАСПРЕДЕЛЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

В связи с нарастающими темпами развития коммуникационных технологий в глобальных сетях, становится актуальным вопрос о разработке новых средств защиты корпоративной информации, средств, которые уже не просто проверяют пользователя на начальном этапе, а занимаются анализом, обработкой идентификации пользователя и имеют модели поведения, предусмотренные для конкретных ситуаций, связанных с выявлением вторжения в конфиденциальную информацию отдельного пользователя.

Выбор правильной стратегии безопасности - ключевая часть любого распределенного приложения, доступ к которым предоставляется через Интернет. Она должна учитываться с первого этапа процесса разработки, и для ее обеспечения используется несколько механизмов, включая идентификацию пользователей, выдачу или отзыв прав доступа к важным ресурсам, а также защиту информации, хранящейся на сервере и передающуюся по сети.

Нужны системы работающие совместно: которые наблюдают, обрабатывают информацию в режиме реального времени, выявляют и предупреждают взлом аккаунта пользователя.

Для решения задачи, определяющей кто есть кто в системе, был выбран основной алгоритм, реализованный на оптимизированном и доработанном методе анализа иерархий, в котором выстраивается модель проблемы в виде иерархии с целью, альтернативными вариантами, критериями оценки, определяются приоритеты элементов иерархии, производится синтез приоритетов (свертка), проверка суждений, и принятие решений на основе полученных результатов. Доработка данного алгоритма заключалась в том, чтобы алгоритм мог работать с большими и заранее не известными объемами данных (оригинальная версия ограничена в этом плане), динамическом расчёте средней согласованности (СС) для матриц разного порядка и оптимизации данного алгоритма для того чтобы разгрузить ресурсы используемые при вычислениях.

Связывают сервис и основной алгоритм - контроллеры (модели алгоритмов) отвечающие за выборку и преобразование конкретных данных в соответствии со своей моделью поведения, которая основывается на различных словарях, в зависимости от предназначения системы, представляющих из себя динамически обновляющиеся данные.

Список литературы: 1. *Walther Stephen*, ASP.NET 4 Unleashed, by Sams Publishing.USA, 2010 – 1887 p. 2. *CraigMcMurty, MarcMercuri, NigelWalting, MattWinkler*, WCFUnleashed, by Sams Publishing.USA, 2007 – 719 p. 3. *PavanPodila, Kevin Hoffman*, WPF Control DevelopmentUnleashed, by Sams Publishing.USA, 2010 – 385p.

