

**ДОСЛІДЖЕННЯ МЕТОДІВ ТА ЗАСОБІВ ПОБУДОВИ СИСТЕМИ
БРОНЮВАННЯ ТА ОБЛІКУ ПАСАЖИРСЬКИХ ПОСЛУГ
ЗА ДОПОМОГОЮ PYTHON**

Морозов С.О., Бульба С.С.,

***Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків***

Розробка системи бронювання в сучасному світі має багато переваг. Завдяки системі бронювання клієнти можуть забронювати потрібні їм послуги в будь-який час зручний для них, не виходячи з дому. Це дозволяє їм заощадити час та зусилля на пошук та покупку більш складних послуг. Система бронювання дозволяє автоматизувати процеси бронювання та обліку пасажирських послуг, що значно збільшує продуктивність та ефективність роботи. За допомогою системи бронювання можливо оптимізувати процеси бронювання та обліку пасажирських послуг, що дозволяє зменшити витрати. Система бронювання дозволяє підвищити точність та надійність процесів бронювання та обліку пасажирських послуг, що сприяє зменшенню кількості помилок та втрати даних. Розробка системи бронювання є одним з факторів, що дозволяє зберігати свою конкурентоспроможність на ринку та привертати нових клієнтів завдяки зручності та ефективності послуг.

Метою доповіді є розробка системи бронювання та обліку пасажирських послуг на основі мови програмування Python для підвищення ефективності та автоматизації процесів.

В доповіді розглядаються переваги бібліотек Python для обробки та побудови системи бронювань. Python має простий, лаконічний синтаксис та багато бібліотек, модулів, що дозволяють розширювати можливості мови. Висока продуктивність та ефективність надає велику кількість оптимізацій.

Також будемо використовувати бібліотеку Django з підтримкою бази даних PostgreSQL. Django має вбудовану систему безпеки та велику кількість доповнень і бібліотек. Один з таких доповнень це Django REST framework. Він дозволяє працювати з HTTP-запитами та валідація даних, ефективно оптимізовувати API для високої продуктивності та надійності. Навередні вище бібліотеки мають свої недоліки та переваги, а отже необхідно більш глибоке дослідження їх ефективності.

Література:

1. GORELICK, Micha; OZSVALD, Ian. High Performance Python: Practical Performant Programming for Humans. O'Reilly Media, 2020.