

ВИМОГИ ДО СИСТЕМИ РОБОТИ З ОБСТАНОВКОЮ В ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМАХ УПРАВЛІННЯ ВІЙСЬКАМИ

Корольов В.М., Заєць Я.Г.

*Національна академія сухопутних військ
імені гетьмана Петра Сагайдачного, м. Львів*

При обробці інформації в штабі будь-якого рівня, найбільш трудомістким процесом є переведення текстувальної інформації в графічну форму, тобто її візуалізація. Цей вид інформації найбільш повно відображає дані обстановки і найбільш легко і швидко сприймається людиною. Тому, в перспективних в інформаційних системах управління військами, система роботи з оперативно-тактичною обстановкою, повинна відповідати наступним вимогам:

- графічна інформація повинна відображатися на електронній карті, яка являє собою повноцінну багатошарову електронну геоінформаційну систему, без можливості зміни її топографічних елементів командирами і операторами;
- графічна інформація про обстановку повинна наноситися зі швидкістю і точністю не нижчою, ніж при роботі вручну на звичайній карті, а умовні знаки повинні наноситися із збереженням точності прив'язки їх до місцевості;
- при обробці файлу графічної інформації на пункті управління повинен бути реалізований багатокористувацький доступ до нього, щоб наносити обстановку могли відразу декілька операторів;
- файл обстановки після передачі вгору або вниз повинен легко лягати на електронну топографічну основу різних масштабів і різних форматів електронних карт. Файл обстановки повинен мати можливість швидкого включення в себе інших документів у вигляді таблиць, написів, фотознімків тощо з можливістю їх спільної передачі по каналах зв'язку;
- файл обстановки повинен містити в собі декілька шарів з розмежуванням прав користувачів щодо їх перегляду і редагування;
- електронна версія карти з файлами обстановки повинна мати можливість відображення в автоматизованому режимі положення об'єктів, оснащених системою прив'язки до супутникових радіонавігаційних систем;
- об'єкти, що відображаються на електронній карті, повинні володіти можливістю прив'язки до відповідних систем управління базами даних з можливістю звернення до них з вікна програми у реальному масштабі часу;
- система повинна підтримувати можливість математичного моделювання бойових дій за принципом порівняння бойових потенціалів військ сторін;
- система повинна мати можливість роботи як у режимі серверної прив'язки, так і без серверної роботи в локальній мережі, а також в режимі автономної роботи, тобто без підключення до мережі;
- система повинна бути простою і надійною в роботі.

Виконання зазначених вимог у інформаційних системах управління військами дасть змогу перетворити інформацію і час в реальні фактори, які впливають на хід і результати бойових дій та скоротити цикл бойового управління.