

**ПІДХІД ДО СТВОРЕННЯ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОГО АГЕНТУ
ДЛЯ ЗАДАЧ ОБМІНУ ІНФОРМАЦІЄЮ
МІЖ БОЙОВИМИ РУХОМИМИ ОБ'ЄКТАМИ**

Колмиков О.І., Мельник Д.В., Марков Р.В., Ковтунов Ю.О.
*Військовий інститут танкових військ Національного технічного
університету «Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Одним із шляхів підвищення ефективності управління бойовими рухомими об'єктами (БРО) пов'язано з розвитком інтелектуальних систем, роботизації і телекомунікаційних технологій. Даний підхід дозволяє вибудовувати бойову інформаційну керуючу систему БРО в інтересах ураження засобів противника, в якій БРО за рахунок підключення їх в загальну інформаційну середу мають можливість обмінюватися між собою і іншими елементами цієї системи актуальною інформацією в інтересах вирішення бойового завдання. Реалізувати цей підхід можливо за допомогою багато агентних систем [1,2].

Актуальність доповіді обумовлена пошуком рішень в визначення архітектури інтелектуального агента для вирішення завдань інформаційної взаємодії між БРО в бойовій інформаційній керуючій системі [2].

Метою доповіді є науково-технічне обґрунтування різними технологіями, що дозволяє проводити обмін інформацією між рухомими об'єктами. Розглянуто підхід до технології обміну даними між транспортними засобами на прикладі технології Car2Car (Європейський Союз) і Vehicle-to-Vehicle (США).

Ці системи надають послуги зв'язку і обмін інформацією, пов'язаний з потенційною небезпекою на траєкторії руху, дозволяє відпрацювати інформаційний сигнал небезпеки і т.д.

У моделі системи зв'язку, запропонованої консорціумом CartoCar (CartoCar Communication Consortium) виділяються три домену: invehicle domain, adhoc domain infrastructure domain.

Invehicle domain включає бортові пристрої (onboard units, OBU) і пристрої додатків (application units, AU). На AU виконується одна або кілька додатків; OBU підтримує функції, необхідні для організації зв'язку з іншим OBU і з пристроями інфраструктурного домену.

У доповіді проаналізовано та запропоновано підхід до створення системи обміну інформацією між БРО з використанням багатоагентного підходу, створення інтелектуальних агентів за допомогою методів об'єктно-орієнтованого програмування що дозволити створити більш ефективну бойову інформаційну керуючу систему БРО в інтересах ураження засобів противника.

Література:

1. Інформатизація транспортних систем /О.П. Алексієв, В.О. Алексієв, В.О. // Біоніка інтелекту: Наук.-техн. журнал– №3(74). – С. 52 – 57.
2. Ковтунов Ю.О., Пронін С.В. Інтелектуальні мультиагентні системи у питаннях управління транспортними потоками-Синергетика, мехатроніка, телематика дорожніх машин і систем у навчальному процесі та науці. Збірник наукових праць.- Х.: ХНАДУ. – 2017. – С.178-183.