

СПРИЯННЯ РОЗВІДУВАЛЬНОЇ ІНФОРМАЦІЇ СТВОРЕННЮ КОНСТРУКТОРА ІНТЕРАКТИВНОЇ ТРИВИМІРНОЇ ВІЗУАЛІЗАЦІЇ БОЙОВИХ ЕПІЗОДІВ

Варакута В.П., Баркатов І.В., Варакута М.В., Тюрін В.О.

*Військовий інститут танкових військ Національного технічного
університету «Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Як свідчить практика російсько-української війни, основу досягнення підрозділами та частинами ЗС України успішного результату в бойових діях, становить надходження до системи управління військами якісної й достовірної розвідувальної інформації про противника. Це дає можливість завчасно або в реальному часі змодельовати сценарій (тактику) майбутніх бойових дій, обґрунтовано їх спрогнозувати відносно матеріально-технічних витрат, втрат серед особового складу та ОВТ, визначити його логістичну інфраструктуру на всю глибину тактичної й оперативної побудови бойових порядків, що потребує вогневого впливу, та володіти повною ініціативою під час безпосереднього бойового зіткнення з ним. Для зручності та об'єктивності, цей процес здійснюється їх візуалізацією за допомогою програм з 3D технологіями.

Інтерактивна тривимірна візуалізація дозволяє відображати в деталях рельєф (ландшафт) місцевості майбутніх бойових дій та сприяє грамотній побудові бойових порядків частин (підрозділів) своїх військ відносно розташовування противника та його ОВТ, аж до тактичної одиниці: гармати, танку, бійця тощо. Тобто отримана практика використання Конструктора інтерактивної тривимірної візуалізації для вивчення досвіду бойових дій механізованих і танкових підрозділів в російсько-українській війні, якій дозволяє створювати інтерактивну тривимірну візуалізацію місцевості, підрозділів, фортифікаційних споруд, визначати порядок дій кожного учасника та з високою точністю й деталізацією відтворювати проходження досліджуваних бойових дій у просторі та часі, підкреслює великий спектр його ефективного використання. В результаті це суттєво спрощує процес прийняття ефективного рішення, визначення достатньої кількості сил та засобів, які потрібно залучити, та вибору сценарію (тактики) ведення бойових дій, властивому саме даній обстановці.

Крім того, візуалізацію бойових епізодів в зоні бойових дій, що вже відбулися, доцільно відтворювати з метою професійного аналізу дій протидіючих сторін для виявлення недоліків або позитивних, корисних моментів в діях наших військ чи противника для подальшої розробки нових тактик ведення бойових дій.

У навчальному процесі візуалізація бойових епізодів сприяє запозиченню бойового досвіду, врахуванню його в подальшій діяльності відповідних посадових осіб щодо прийняття рішень та управління військами. Такі візуалізації з супроводжуючим текстовим і графічним описом, зможуть бути використані для вивчення бойового досвіду при підготовці командирів підрозділів тактичної ланки у вищих військових навчальних закладах.