

## **УДОСКОНАЛЕННЯ ПРОЦЕСУ КЕРУВАННЯ ПРОЕКТНОЮ КОМАНДОЮ НА ОСНОВІ ХОЛАКРАТІЇ**

**Хабалевський В.А.**

*Національний технічний університет  
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Одним із основних принципів холакратії є самоврядування, що, на наш погляд, є дуже важливим аспектом при створеннях нових команд. Отже, дослідимо, як цей принцип може бути використаний в управлінській структурі [1] на основі холакратії.

У даній роботі для удосконалення процесу керування проектною командою [1] розглянемо використання динамічної зміни ролей в колі розробників програмного забезпечення (ПЗ), де вони можуть ставати тестувальниками і перевіряти правильність виконання поточних завдань перш ніж ПЗ буде передане для подальшої перевірки в тестувальне коло [1]. З іншого боку, розробники можуть також міняти своїми ролями для можливості поширення зони відповідальності і досягнення повної взаємозамінності. Це забезпечується завдяки тому, що один робітник може мати декілька ролей одночасно [2]. На перший погляд це здається не дуже оптимальним підходом, але перевагою холярхії є її самоорганізована, децентралізована структура, яка може адаптуватись до поточної ситуації досить швидко у зв'язку з тим, що не потрібно очікувати дозволу від вищого керівництва на можливість виконання певних дій. Застосування такого підходу значно скорочує час розробки ПЗ і підвищує його якість завдяки тому, що помилки будуть знайдені майже одразу після закінчення розробки. Крім цього, за такого формування процесу управління, реакція на проблему буде набагато швидшою, що дуже важливо для забезпечення якості ПЗ. У такій ситуації також можна використовувати інший підхід, який виражається в коригуванні мети або відповідальності ролі розробника [1] на предмет обов'язкового тестування закінченої задачі. На нашу думку, такий підхід теж є дієвим, проте, рекомендується використовувати різні ролі для цього. Тому як використання різних ролей є більш гнучким процесом та простішим для формалізування в процесі виконання завдання. Так, наприклад, при використанні Kanban можливо відвести окремий стовпець для такої задачі як проміжне тестування і контролювати скільки тестових завдань може бути на виконанні одночасно, а при використанні Scrum потрібно враховувати цей час при плануванні спринта. Таким чином, запропоновано вдосконалення процесу керування проектною командою на основі холакратії.

### **Література:**

1. Хабалевський В.А., Коптева Г.М. Формування управлінської структури на основі холакратії. Міжнародної науково-практичної конференції «Фінансова архітектура та сценарії конкурентних моделей розвитку». 17.11.2023. ДБТУ. С.309-311.
2. Конституція холакратії. URL: <https://www.holacracy.org/constitution> (дата звернення: 08.05.2024)