

ВИКОРИСТАННЯ ІНТЕГРОВАНОГО СЕРЕДОВИЩА РОЗРОБКИ "GAMEMAKER STUDIO 2" ПРИ СТВОРЕНІ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР

Баленко О.І., Коновалов М.А.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

За останні роки індустрія відеоігор пережила експоненційний ріст, завдяки чому вона стала однією з найбільших і найприбутковіших у світі. Цей ріст зумовлений не лише збільшенням доступності технологій та інновацій, але й зростаючим попитом на інтерактивні розважальні продукти [1].

Також важливим аспектом є те, що розробка ігор також стала більш спрощеною, й з'явилася можливість робити ігри навіть за відсутності команди, та перенести це у площину творчості. Втім є вагомий фактор, який потенційно спиняє розробників, а саме нюанс багатоплановості та потребності у мультизадачності для розробника, який планує зробити гру, з мінімальною командою чи за відсутності команди [2].

Метою даної праці є показати на прикладі наскільки інтегровані середовища та ігрові рушії спрощують задачу створення повноцінної гри однією людиною, на основі одного з найпоширеніших – "GameMaker Studio 2" [3, 4].

Це інтегроване середовище розробки надає швидкість, зручність та потужність для створення якісних ігор на різноманітних платформах, що відповідає сучасним вимогам ринку. Платформа відзначається зручним інтерфейсом, який дозволяє працювати з легкістю, незалежно від рівня досвіду користувача. Крім того, це середовище має вбудовану підтримку різних мов програмування, що дає можливість розробникам вибирати найбільш зручний для них спосіб реалізації ігрових механік. Й велика спільнота навколо середовища сприяє поширенню знань та досвіду, що робить цей інструмент привабливим для новачків і професіоналів.

Література:

1. Matthew DeLucas. GameMaker Game Programming with GML. – Packt, 2014. – 350 p. – ISBN 978-1-78355-944-2.
2. Ben Tyers. GameMaker Studio 2 Introduction to Game Design and Programming. – Amazon Digital, 2020. – 564 p. – ISBN 979-8-63784-309-1.
3. Official tutorials from GameMaker Studio, URL: <https://gamemaker.io/en/tutorials>.
4. GameMaker Manual, URL: <https://manual.gamemaker.io>.