

РОЗРОБКА ВЕБ-ДОДАТКУ ІГРОВОГО ФОРУМУ НА ОСНОВІ ФРЕЙМВОРКУ NEXT.JS

Коломійцев О.В., Касьянов. А.С.

Національний технічний університет

«Харківський політехнічний інститут», м. Харків

Адаптуючись до ланцюга подій останніх років, які негативно вплинули на суспільство нашої Держави, починаючи з 2019 року (рік початку коронавірусної хвороби, яка спричинена SARS-CoV-2) та продовжуючи більш гострим періодом, який розпочався у 2022 році, коли Росія почала широкомасштабне вторгнення на територію України, суспільство було змушено шукати різні шляхи до проведення буденних справ у безпечних та комфортних умовах. Одним із основних варіантів стало переведення навчання (у середніх школах, коледжах та вищих навчальних закладах), роботи (де яких професій: науково-педагогічних працівників, програмістів, тестувальників тощо), проведення часу на відпочинок (з родиною та друзями) та інших аспектів повсякденного життя людей у онлайн формат. Такий перехід спонукав на підвищення кількості людей, які зацікавилися комп'ютерними іграми різного плану та характеру, що, відповідно, підвищило вимоги як до ігор (якісна 3D-графіка, кількість і складність елементів дизайну тощо), у тому числі для соцмереж, так і стало значним викликом для розробників ігор, тестувальників тощо.

Таким чином, розробка застосунку "Gamefy" з іграми, а також відгуками і оцінками користувачів – є актуальною науковою задачею.

У доповіді проведено аналіз існуючих сервісів та розглянуто вимоги (побажання) цільової аудиторії. Визначені основні функції для побудови максимально ефективної та оптимізованої архітектури застосунку. Розроблено простий та інтуїтивно зрозумілий інтерфейс для пошуку потрібної гри та функціонал, який дозволяє користувачу створювати власну колекцію з ігор, що він пройшов, покинув, планує пройти, або з його улюблених ігор. Відмічено, що для зберігання даних використано PostgreSQL, що є швидкою та надійною реляційною базою даних. Акцентовано увагу на те, що основою розробки застосунку став фреймворк NextJS, який дозволяє не розділяти frontend та backend частини, використовувати server-side rendering (SSR mode), що значно оптимізує додаток для користувача, а також має значну кількість оптимізаційних мір. Проведено попередні тестування застосунку серед потенційних користувачів, які виконали роль тестувальників та залишились задоволеними.