

РОЗРОБКА МОБІЛЬНОГО ЗАСТОСУНКУ «FOOD FRIEND» ДЛЯ ОПЕРАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ANDROID

Коломійцев О.В., Семенченко В.І.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

За останні роки пандемії коронавірусної хвороби 2019, яка спричинена SARS-CoV-2, а також повномасштабного вторгнення Росії на територію України та обстрілів – суспільство пристосувалось до постійного проведення часу вдома. Робота, як і навчання, в основному, – дистанційна, замість прогулянок, відпочинку на природі та відвідування кіно і театрів – перегляд телевізійних передач, замість зустрічей з друзями та реального спілкування – відео зв'язок тощо. Однак, у сфері харчування набагато складніше, доставка їжі не змогла повністю закрити потреби користувачів, особливо на початку повномасштабного вторгнення через проблеми з логістикою. У кожній сім'ї постало щоденне гостре питання – «Що приготувати в домашніх умовах на сніданок, обід та вечерю?».

Таким чином, розробка застосунку «Food Friend» з рецептами, – є актуальною науковою задачею, рішення якої дозволить створити зручне та ефективне середовище для планування меню їжі на добу та приготування смачних страв у домашніх умовах. Для цього було проведено дослідження, визначено цілі та задачі, щоб інтерфейс застосунку був максимально інтуїтивно зрозумілим для навігації, пошуку та створення рецептів. Однією з ідей, є розробка функціонала, що дозволить користувачу автоматично формувати список покупок на основі вибраних ним страв.

У доповіді проведено аналіз існуючих сервісів та вимоги (побажання) цільової аудиторії, визначені основні функції для побудови максимально ефективної та оптимізованої архітектури застосунку. Розкрито особливості розробки дизайну проєкту. Для зберігання даних використано Supabase – відкриту платформу для розробки застосунків та інших програмних продуктів, яка базується на PostgreSQL, що є швидкою та надійною реляційною базою даних. Supabase підтримує синхронізацію у режимі реального часу, що забезпечує миттєве оновлення інформації у застосунку. Розробку застосунку здійснено під операційну систему Android. Реалізацію зроблено за допомогою інтегрованого середовища розробки – Android Studio, що має потужний редактор коду, інструменти для аналізу та налагодження застосунків. Мова для програмування використана – Kotlin. Для наповнення бази даних використані рецепти, що знаходяться у вільному доступі мережі Інтернет.

Проведено попередні тестування застосунку серед потенційних користувачів, які виконали роль тестувальників. За їх оцінкою застосунок цікавий і корисний для використання. Надані поради щодо покращення застосунку, а також – власні сімейні рецепти для наповнення бази даних.