

WEB-ОРІЄНТОВАНЕ РІШЕННЯ ДЛЯ ЗБОРУ ТА ЗБЕРЕЖЕННЮ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ ФАЙЛІВ

Смолін П.О.

*Національний технічний університет
«Харківський політехнічний інститут», м. Харків*

Інтернет дав поштовх для появи дистанційного навчання, надавши можливість студентам отримувати знання в будь-якому місті та в будь-який час. Для цього студент повинен мати можливість вільно та в короткий термін знаходити потрібні лекції, методичні вказівки та інші матеріали в інтернеті.

Проблема збереження та організації публічного доступу до мультимедійних файлів є однією з проблем у навчальних закладах. Система збору та збереження мультимедійних файлів значно підвищить якість комунікації між викладачами та студентами. Тому виникає необхідність у структурованому збереженні та цільовому обміні мультимедійною інформацією між викладачами і студентами та різними іншими користувачами інтернету. В той же час використання особистих фізичних носіїв для зберігання і обміну інформацією досить незручно та недоцільно, тим паче, що мова йде про відео, аудіо файли та інші файли великих розмірів

Web-орієнтоване рішення для збору та збереженню мультимедійних файлів є вирішенням актуальної задачі значного спрощення обміну інформацією між викладачем та студентом при дистанційній формі навчання.

Існує достатня кількість корпоративних платформ, таких як Microsoft Teams, Skype, Zoom, які налічують в своєму просторі чати, текстовий і голосовий зв'язок, відеозв'язок та інше. Всі ці сервіси можуть і використовуються в дистанційному навчанні. Вони також мають функцію запису конференції. Але здебільшого цією функцією може користуватися тільки організатор конференції. Коли право запису надається також і учасникам конференції, то вони з різних причин можуть її не використовувати. При цьому існує потреба студентів повторювати матеріали лекцій, семінарів та практичних занять та оновлювати знання.

Тому пропонується Web-орієнтоване підхід до збору та збереженню мультимедійних файлів дистанційних занять.

У роботі надано:

- 1 Аналіз особливостей процесу збору та збереження мультимедійних файлів та аналіз його організації.
- 2 Розробка моделі збору та збереження інформації.
- 3 Розробка вимог до програмного забезпечення задачі.
- 4 Визначення архітектури програмного забезпечення задачі.
- 5 Проектування бази даних, вибір формату СКБД та створення бази даних.